

COPPA TERZA. 2-2 interno con l'Ares

Nuova Orio, è "X"

Nuova Orio - Ares Redona 2-2

Nuova Orio: Bergomi 6, Vallejos 6 (1' st Gueye 6), Allieri 6,5, Capelli 6 (7' st Martellosio 6), Ndoye 6,5, Colleoni 6, Facchinetti 6 (30' st Pesenti sv), Begnigna 6,5 (7' st Taschini 6), Fiammarelli 7, Samperisi 6,5, El Hariri 6 (1' st Mazzola 6). All.: Marzani

Ares Redona: Locatelli 6, Baggi 6, Muriqi 6, Bonomi M. 6, Santinelli 6 (25' st Cenci 6), Gualandris 6, Vavassori 6 (30' st Bonfatti sv), Agliardi 6 (25' sr Acquah sv), Bonfanti 6 (1' st Bertocchi 6), Bonomi A. 6 (25' st Galimberti 6), Zanchi 7. All.: Pellegrini

Reti: 7' pt Fiammarelli (NO), 9' pt e 40' pt Zanchi (AR), 33' pt Samperisi (NO)

ORIO AL SERIO (BG) - Divertente due a due tra Nuova Orio e Ares Redona, con gli ospiti costretti a rincorrere i locali, ma bravi a mantenere poi la parità anche nei secondi 45 minuti. La gara è vivace sin dall'inizio, al settimo minuto infatti Samperisi pesca con precisione millimetrica Fiammarelli, bravissimo di sinistro a siglare l'1 a 0 insaccando a fil di palo. Immediata la reazione dell'Ares che al nono minuto ritrova il pari: cross dalla sinistra di Muriqi, Zanchi tutto solo appoggia in rete il gol che vale l'1 a 1. Bonfanti da una parte e Ndoye dall'altra si divorano due gol facili prima del 2 a 1 locale, questa volta con Fiammarelli e Samperisi che si scambiano i ruoli: il primo serve il secondo che con un destro preciso e potente riporta avanti i suoi. Anche questa volta però il vantaggio della Nuova Orio dura poco, ci pensa ancora Zanchi a ristabilire la parità: conquistata palla sulla tre quarti, lascia partire un diagonale sul quale Bergomi non può nulla. El Hariri si divora il possibile gol del 3 a 2 prima della pausa, mentre nella ripresa i locali partono bene con il solito Fiammarelli ma la retroguardia ospite è attenta e ben messa in campo. Nel finale sono entrambe le squadre a provarci con insistenza, prima con Facchinetti i locali, e poi con Acquah gli ospiti, alto il suo tiro dal limite dell'area, ma è Samperisi a sbagliare infine il match point.

DM