



L'Orio Pegu in campo contro l'Aurora Trescore: pronostico rispettato

Calcio 2^a categoria Vigani non sbaglia Orio Pegu in finale

| | |
|-----------------------|----------|
| ORIO PEGU | 1 |
| AURORA TRESORE | 0 |

RETE: 2' st Vigani.

ORIO PEGU: Amadei, Palmisano, Bonassoli, Nembrini, Lussana, Savoldi, Stefenetti, Curnis, Opoku, Vigani (35' st Giorgi), Rondi (23' st Labollita). All. Botti.

AURORA TRESORE: Giozzi, Gaverini, Facagni, Beretta (31' st Volpi), Montani (13' st Marchesi), Poloni (26' st L. Mutti), Locatelli (43' st Kanif), Remigi, Paganoni (35' st Brescianini), A. Mutti, Brignoli. All. Beretta.

ARBITRO: Ronchi di Monza.

ORIO AL SERIO

Anche il girone B di Seconda categoria ha visto alla fine rispettate le gerarchie. Al turno finale dei playoff ci è andato l'Orio Pegu, seconda classificata al termine della regular season con ampio margine di vantaggio sul resto delle concorrenti: fra di esse c'era l'Aurora Trescore, che domenica avrebbe dovuto vincere per passare il turno e invece si è dovuta inchinare alla superiorità dei gialloblù.

La partita è stata decisa da un gol realizzato dai padroni di casa

in apertura di ripresa. Nella prima parte della sfida le due formazioni si sono punzecchiate a vicenda, con qualche tentativo velleitario che non ha sortito particolare effetto. Da ricordare l'opportunità capitata al 34' a Vigani che, ritrovatosi davanti a Giozzi, ha alzato troppo il mirino sparando oltre la traversa.

Il numero 10 di casa è risultato assai più efficace 2' dopo l'avvio del secondo tempo, sfruttando un rimpallo per scaraventare in rete quello che di fatto s'è poi rivelato essere il match-ball. In pratica, una situazione di doppio vantaggio - a quel punto all'Aurora sarebbero serviti due gol - che i giocatori di casa hanno gestito a dovere, tenendo botta di fronte agli assalti sempre meno convinti dei loro ospiti. Al 45' la punizione di Alessandro Mutti è stata controllata senza problemi da Amadei, mentre al 4' di recupero la conclusione di Brescianini da posizione favorevole non ha inquadrato il bersaglio.